Стратегічні орієнтири

творчого осередку STEАM

Комунального закладу Кагарлицької міської ради

«Кагарлицький ліцей № 3»

|  | Назва пріоритету | Що передбачає | Кроки для здійснення,  дата | Що буде мірилому спішних досягнень | Хто відповідальний | Які ресурси потрібні |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | STEАM проєкти | Проєкт “"Mindful eating, meaningful lives" (усвідомлене харчування, змістовне життя). eTwinning–це навчальна програма Європейської Комісії, започаткована в 2005 р. з метою розвитку співпраці європейських шкіл. Це потужний стимул для вивчення іноземних мов і покращення рівня використання STEM та ІТ-технологій  Міжнародна олімпіада з креативності Destination Imagination” | 1.10.2024- 1.02.2025  1.11.2024-1.05.2025 | Підвищення рівня володіння іноземними мовами та рівня використання ІТ-технологій, а також навички здорового харчування.  Цікаві кейси з природничих наук, техніки, інженерної справи, імпровізації, суспільного навчання і мистецтва | Ткач Т.М.  Ярошовець О.В.  Ярошовець О.В. | Комп”ютери, телефони, інтернет, шкільна кухня |
|  | STEAM табір | Організація роботи STEM табору | Осіння сесія  Зимова сесія  Весняна сесія  STEM summer camp | Підвищення інтерес до предметів STEM, всебічний розвиток. Підвищення рівня володіння іноземними мовами | Ярошовець О.В.  Буряк Л.І.  Ткач Т.М.  Плюта В.І. |  |
|  | STEM освіта            STEM тижні | STEAM day              STEM конференція      Мистецтво і креативність(тиждень мистецтва та технологій)    Інженерний тиждень  STEM тиждень | * 1.10 День козацтва * 23.10-25.10.2024 День гарбуза * 25.12 Різдвяний фестиваль     20.09.2024  квітень 2025 | Проведення уроків з фізики на тему: «Фізика і борщ».            Нові ідеї для майбутніх робіт, проєктів.    Цікаві роботи, презентації, проєкти учнів | Буряк Л.І              Плюта В.І.  Кабалик А.В.    Кепкал О.Т.  Ярошовець О.В.    Кононенко Л.Г |  |
|  | Курс STEM (5-6кл.)  STEAM активності | Майстер-клас для учнів 5- 6 класів “Виготовлення вібруючого робота художника Art Bot”  Цикл стем уроків для 4-х класів “Віртуальні подорожі світом засобами Google mapes”  Створення інтерактивної гри.Вивчення основ програмування за допомогою блокового програмування  Створення механічних пристроїв: Конструювання простих механізмів, таких як важелі, блоки, колеса.  STEAM урок “Вітаміни, їх роль”, 10кл.  STEAM урок “Здорове харчування, складники їжі”, 8кл  STEAM урок “Створення одноклітинних еукаріотів”, 6-Бкл.  STEAM-проєкт “Створення графічних малюнків на тему “Біологічні явища”  STEAM-проєкт “ Магія осіннього листя”, 7кл. | Підготовка та проведення уроків  Підготовка та проведення уроків | Зацікавленням фізики, створення робота лише з підручних матеріалів без програмування  Отримання учнями навичок використання карт у реальному житті.  Отримання учнями навичок використання простих механізмів у реальному житті. | Петленко А.О.  Наконечна С. М.  Староста Ю.В  Гавронська І.В.  Петленко А.О.  Петленко А.О.  Петленко А.О.  Петленко А.О.  Петленко А.О.  Питель Я.М. | Телефони, проєктор, комп’ютери, інтернет.  Комп”ютер, додаток Scratch  Підручні матеріали |