Стратегічні орієнтири

творчого осередку STEАM

Комунального закладу Кагарлицької міської ради

 «Кагарлицький ліцей № 3»

|   | Назва пріоритету | Що передбачає | Кроки для здійснення,дата  | Що буде мірилому спішних досягнень | Хто відповідальний | Які ресурси потрібні |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|   |  STEАM проєкти     | Проєкт “"Mindful eating, meaningful lives" (усвідомлене харчування, змістовне життя). eTwinning–це навчальна програма Європейської Комісії, започаткована в 2005 р. з метою розвитку співпраці європейських шкіл. Це потужний стимул для вивчення іноземних мов і покращення рівня використання STEM та ІТ-технологійМіжнародна олімпіада з креативності Destination Imagination” |  1.10.2024- 1.02.2025 1.11.2024-1.05.2025 | Підвищення рівня володіння іноземними мовами та рівня використання ІТ-технологій, а також навички здорового харчування.Цікаві кейси з природничих наук, техніки, інженерної справи, імпровізації, суспільного навчання і мистецтва | Ткач Т.М. Ярошовець О.В.Ярошовець О.В. |  Комп”ютери, телефони, інтернет, шкільна кухня |
|   |   STEAM табір    | Організація роботи STEM табору | Осіння сесіяЗимова сесіяВесняна сесіяSTEM summer camp  | Підвищення інтерес до предметів STEM, всебічний розвиток. Підвищення рівня володіння іноземними мовами | Ярошовець О.В.Буряк Л.І.Ткач Т.М.Плюта В.І. |   |
|   | STEM освіта     STEM тижні  | STEAM day      STEM конференція  Мистецтво і креативність(тиждень мистецтва та технологій) Інженерний тижденьSTEM тиждень  | * 1.10 День козацтва
* 23.10-25.10.2024 День гарбуза
* 25.12 Різдвяний фестиваль

  20.09.2024 квітень 2025 |  Проведення уроків з фізики на тему: «Фізика і борщ».     Нові ідеї для майбутніх робіт, проєктів. Цікаві роботи, презентації, проєкти учнів |  Буряк Л.І      Плюта В.І.Кабалик А.В. Кепкал О.Т.Ярошовець О.В. Кононенко Л.Г |   |
|   | Курс STEM (5-6кл.) STEAM активності |  Майстер-клас для учнів 5- 6 класів “Виготовлення вібруючого робота художника Art Bot”Цикл стем уроків для 4-х класів “Віртуальні подорожі світом засобами Google mapes”Створення інтерактивної гри.Вивчення основ програмування за допомогою блокового програмуванняСтворення механічних пристроїв: Конструювання простих механізмів, таких як важелі, блоки, колеса.STEAM урок “Вітаміни, їх роль”, 10кл.STEAM урок “Здорове харчування, складники їжі”, 8клSTEAM урок “Створення одноклітинних еукаріотів”, 6-Бкл.STEAM-проєкт “Створення графічних малюнків на тему “Біологічні явища”STEAM-проєкт “ Магія осіннього листя”, 7кл. |  Підготовка та проведення уроківПідготовка та проведення уроків |  Зацікавленням фізики, створення робота лише з підручних матеріалів без програмуванняОтримання учнями навичок використання карт у реальному житті.Отримання учнями навичок використання простих механізмів у реальному житті. | Петленко А.О.Наконечна С. М.Староста Ю.ВГавронська І.В.Петленко А.О.Петленко А.О.Петленко А.О.Петленко А.О.Петленко А.О. Питель Я.М. |  Телефони, проєктор, комп’ютери, інтернет.Комп”ютер, додаток ScratchПідручні матеріали |